



GENNAIO 2023

Newsletter Vol. 2

Scopri di più su di noi:
mobilex-project.eu



Costruire una educazione digitale attraverso la knowledge retention

Knowledge Retention - come migliorare la preparazione all'istruzione digitale degli educatori e formatori professionali, cercando di colmare le lacune che possono essere relative al non essere in grado di fornire un supporto adeguato agli studenti quando si tratta di applicare determinate conoscenze.

I prodotti del progetto MobiLex: la App MobilEDu e l' Editor

Lo sviluppo dell'Editor MobilEDu e della relativa App MobilEDu è stato completato. Attualmente i partner del progetto stanno testando questi due strumenti finalizzati al supporto per l'istruzione e la formazione. Alcuni dei vantaggi riguardanti l'utilizzo di una App mobile sono:

- Accesso 24/7 - online e offline: è possibile imparare ovunque e in qualsiasi momento;
- Tecnica di apprendimento moderna;
- Approccio personalizzato e focalizzato sullo studente;
- Un modo coinvolgente di apprendere



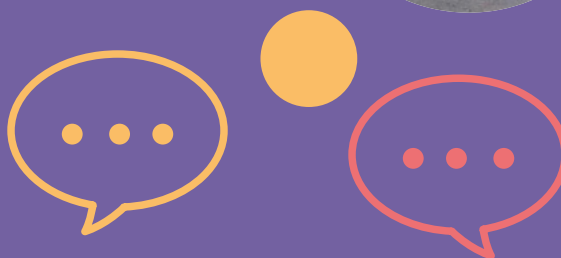
Cosa è successo nei mesi scorsi?

Per ottenere ulteriori informazioni sul design dei contenuti dei quattro moduli campione, il team di progetto ha condotto un'indagine su 100 educatori/ formatori professionali e studenti (VET) in tutti i paesi partner. Agli intervistati è stato chiesto di esprimere le proprie necessità relative ai processi di insegnamento e apprendimento. I partner del progetto hanno raccolto dagli intervistati informazioni e suggerimenti preziosi che verranno integrati nei rispettivi moduli.

Per sviluppare ulteriormente i contenuti e le idee per l'Editor MobilEDu e l'App MobilEDu, tutti i partner del progetto si sono incontrati a Roma il 7 e l'8 novembre 2022. Durante l'incontro è stato discusso della progettazione relativa al contenuto dei primi moduli (dell' Editor MobilEDu e dell'App MobilEDu).

1. Sustainability Manager;
2. Conversazioni costruttive;
3. Team building orientato allo sviluppo di competenze;
4. Come motivare le persone che lavorano a distanza;

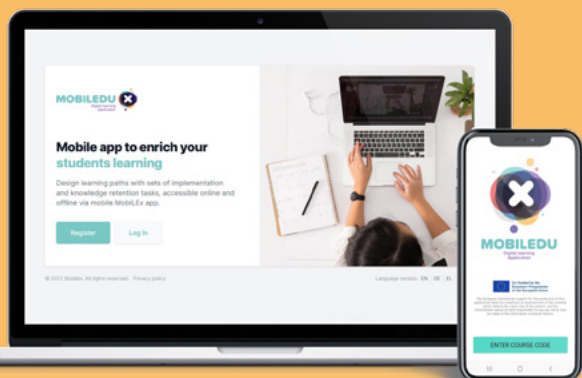
Grazie al proficuo scambio di idee avvenuto durante il meeting di Roma, tutte le attività relative alla messa a punto di entrambi i tool (Editor e App) sono state svolte come previsto. L'obiettivo comune è quello di pubblicare l'Editor e l'App in tutte le lingue dei paesi partner entro la fine del 2023. Tutti i partner credono nel grande potenziale del progetto MobilEx e dei quattro moduli campione sviluppati.

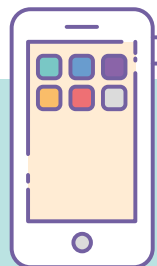


Moduli di esperienza di apprendimento



I quattro moduli rappresentano solo un primo esempio di contenuti didattici da prendere come spunto per i futuri contenuti formativi che verranno sviluppati e caricati sull'App. Sarà possibile usufruire dei contenuti didattici anche in modalità offline, consentendo agli utenti di poter apprendere secondo il proprio ritmo e la propria disponibilità. Per darvi una panoramica del lavoro svolto fino ad ora dai partner, vi invitiamo a dare un'occhiata a due dei 4 moduli formativi previsti dal progetto:





Titolo del modulo

Team building orientato allo sviluppo di competenze

L'obiettivo generale del corso è quello di aiutare i manager a tutti i livelli a comprendere e attuare pratiche di team building e team working intesi come concetti che attingono ad un mix di competenze necessarie, piuttosto che a persone che ricoprono ruoli organizzativi fissi. Le attività di team building e team working sviluppano in modo complementare un set di competenze necessarie come dimostrato dalle persone che hanno preso parte a questa tipologia di attività.

Struttura del modulo

Unità 1: Gruppi e squadre

Unità 2: Persone come portatori di competenze trasferibili e trasversali

Unità 3: La persona con competenze

Unità 4: Progetti come „domanda di competenze“ e „offerta di competenze“

Obiettivi di apprendimento e rendimento

Al termine di questa formazione, i partecipanti saranno in grado di:

- comprendere e applicare competenze trasversali;
- concepire il capitale umano come veicolo di competenze, sviluppate in potenziali team come „offerta di competenze“ dell'azienda;
- creare le proprie e altrui competenze come strumento per costruire e partecipare a team efficaci;
- creare team che corrispondano alle esigenze dei „progetti“ e intesi come “domanda di competenze”

Esempi di attività

Titolo: Sviluppo delle abilità personali

Descrizione: Le abilità personali sono un modello utile in grado di creare una connessione tra le esperienze, le conoscenze accumulate e le competenze con specifiche soft skill. Le competenze personali (proprie ed altrui) aiutano a comprendere la natura trasversale e trasferibile delle soft skill, che a loro volta sono di grande valore per la creazione di un team orientato allo sviluppo di competenze.

Tips: Esempio di abilità personali e modello modificabile

Descrizione: Scaricate e studiate l'esempio. Infine utilizzate il modello relativo alle abilità personali e compilatelo inserendo le vostre.

Risorse: Template relativi ad abilità personali

Titolo del modulo

Come motivare le persone che lavorano da remoto

Il COVID-19 ha cambiato radicalmente la nostra vita quotidiana. Lavorare da casa può infatti generare una perdita di motivazione per il lavoratore. L'obiettivo generale del corso è identificare:

- quali sono i principali fattori di demotivazione;
- quali sono le principali motivazioni che possono generare un aumento delle prestazioni lavorative.

In questo modulo, verranno forniti input specifici per supportare coloro che lavorano da remoto a mantenere un alto livello di motivazione e concentrazione durante la loro prestazione lavorativa.

Struttura del modulo

Unità 1: Comprendere i diversi tipi di motivazione

Unità 2: Fornire strumenti per i lavoratori a distanza

Unità 3: Pianificare gli obiettivi giornalieri

Unità 4: Come produrre e condividere materiale coinvolgente

Unità 5: Comunicare regolarmente e raccogliere feedback

Obiettivi di apprendimento e rendimento

Al termine di questo modulo formativo, i partecipanti saranno in grado di:

- comprendere i concetti di motivazione intrinseca ed estrinseca;
- capire come ed essere in grado di migliorare i propri percorsi di carriera;
- creare legami profondi all'interno di un team utilizzando un tool virtuale;
- selezionare lo strumento/piattaforma web più adatta per svolgere compiti di lavoro specifici;
- amministrare il proprio lavoro giornaliero/settimanale;
- creare materiale grafico e contenutistico di alta qualità utilizzando diversi strumenti web gratuiti;
- valutare l'importanza di una comunicazione efficace e essere in grado di dare feedback

Esempi di attività

Titolo: Risolvete un "criminal case" complesso ed esercitate la vostra abilità di lavorare in squadra!

Descrizione: Vi riunirete in una stanza virtuale ad un orario che stabilirete insieme ai vostri colleghi. Troverete un tutor, nella veste di agente investigativo, che chiederà il vostro aiuto per risolvere un omicidio commesso di recente allo Shadow Hotel.

Tips: Attivate la telecamera e il microfono, accedete al link fornito, giocate e buon divertimento!

Cosa verrà in seguito?

Ora che il processo di sviluppo dei quattro moduli e le traduzioni dell'Editor e dell'App nelle quattro lingue del partenariato (tedesco, polacco, italiano e greco) sono state completate, il prossimo passo sarà quello di testare i due tool - a livello nazionale - con educatori e studenti esterni alle organizzazioni partner.

Continuate a seguirci!



Programma:

Erasmus+, Azione chiave 2:
Partenariati Strategici

Durata del progetto:

1 Aprile 2021 – 31 Marzo 2023

Coordinatore del progetto:

Fachhochschule des
Mittelstands (FHM)



Seguiteci

Per saperne di più sugli ulteriori sviluppi,
consultate la prossima Newsletter
e seguiteci su:



www.mobilex-project.eu