



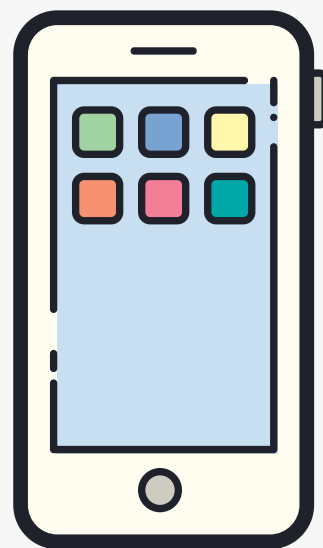
MOBILEX - SYSTEM DO WDRAŻANIA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Rezultat 1



NIEZALEŻNY OD CZASU I MIEJSCA

Edytor dla edukatorów i aplikacja dla uczących się, pozwalająca na korzystanie z niej w miejscu, w którym jest potrzebna, bez konieczności połączenia z Internetem.

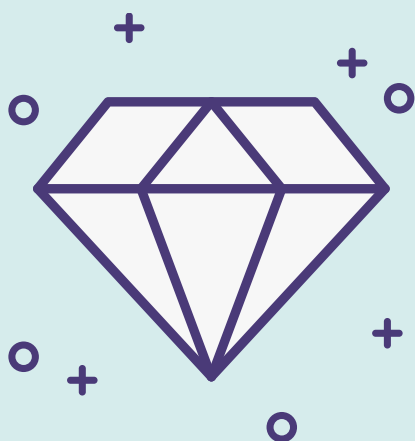


TWORZENIE TREŚCI

Umożliwienie edukatorom VET zaprojektowania modułów rozwijających wszystkie umiejętności i kompetencji zawodowe.

INSTRUKCJA OBSŁUGI I SAMOUCZEK VIDEO

Procesy i algorytmy "krok po kroku" do projektowania i przeprojektowywania zestawów zadań wspomagających wdrażanie efektów uczenia się i utrwalanie wiedzy.



ATRAKCYJNA CYFROWA TECHNOLOGIA UCZENIA SIĘ

Przyciągnij więcej uczących się i pokaż im, że nauka z wykorzystaniem technologii mobilnych może być równie, a czasem nawet bardziej, efektywna niż tradycyjna.

KORZYSTAJĄC Z TEGO INNOWACYJNEGO SYSTEMU, EDUKATORZY BĘDĄ DOSKONAŁIĆ UMIEJĘTNOŚCI CYFROWE W KILKU OBSZARACH KOMPETENCJI DIGCOMPEDU, NP. CIĄGŁY ROZWÓJ ZAWODOWY, TWORZENIE I MODYFIKOWANIE ZASOBÓW CYFROWYCH LUB TWORZENIE TREŚCI CYFROWYCH.



MODUŁY DO MOBILNEGO UCZENIA SIĘ

Rezultat 2



PRAKTYCZNE PRZYKŁADY

4 praktyczne przykłady treści do uczenia się z tematami odnoszącymi się do potrzeb grupy docelowej.



4 OBSZARY KOMPETENCJI MENEDŻERÓW I LIDERÓW ZESPOŁÓW

Motywowanie osób uczących się pracujących zdalnie, Zarządzanie zrównoważonym rozwojem, Okresowa ocena efektywności, Budowanie zespołu zorientowane na umiejętności.

KOMPONENTY

Przykładowe moduły będą zawierały zestawy praktycznych zadań, które uczący się mogą wdrożyć w swoim miejscu pracy, zasoby, z których mogą korzystać w celu utrzymania wiedzy oraz knowledge tips z szybkim dostępem offline.



DOSTĘPNOŚĆ



Trenerzy kształcenia i szkolenia zawodowego oraz osób dorosłych, a także wszelkie podmioty publiczne/prywatne lub firmy prowadzące szkolenia wewnętrzne dla swoich liderów. Liderzy młodzieżowi mogą również skorzystać z tych modułów, które mogą one być źródłem umiejętności i wiedzy dla każdego, kto chce je doskonalić.

KORZYSTAJĄC Z TEGO INNOWACYJNEGO SYSTEMU, NAUCZYCIELE BĘDĄ DOSKONALIĆ UMIEJĘTNOŚCI CYFROWE W KILKU OBSZARACH KOMPETENCJI DIGCOMPEDU, NP. CYFROWY STAŁY ROZWÓJ ZAWODOWY, TWORZENIE I MODYFIKOWANIE ZASOBÓW CYFROWYCH LUB TWORZENIE TREŚCI CYFROWYCH.